

カードNo	カード名	カード種類	効果	質問	回答
全般				パワー0のキャラでパワー0のキャラへアタックしてバトルに勝ちました。相手のキャラはKOされますか？	はい、KOされます。
全般				パワー6000のキャラにパワーを-10000する効果を発動した場合、どうなりますか？	そのキャラのパワーは-4000になります。
全般				パワーを-4000の状態のキャラにドン!!を1枚付与した場合、どうなりますか？	そのキャラのパワーは-3000になります。
OP01-001	コロノア・ゾロ	リーダー	【ドン!! x1】 【自分のターン中】 自分のキャラすべてを、パワー+1000。	このリーダーにドン!!を2枚付与した場合、この【自分のターン中】 効果で自分のキャラはパワー+2000されますか？	いいえ、されません。
OP01-003	モンキー・D・ルフィ	リーダー	【起動メイン】 【ターン1回】 ④(コストエリアのドン!!を指定の数レストにできる) : 自分のコスト5以下の特徴《超新星》か《麦わらの一味》を持つキャラ1枚までを、アクティブにし、そのキャラを、このターン中、パワー+1000。	この【起動メイン】 効果でアクティブになったキャラは、もう1度アタックできますか？	はい、アタックできます。
OP01-004	ウソップ	キャラ	【ドン!! x1】 【自分のターン中】 【ターン1回】 相手がイベントを発動した時、カード1枚を引く。	相手が使用したイベントによってこのキャラがバトルエリアを離れた場合、このキャラの効果でカードを引けますか？	いいえ、できません。
OP01-004	ウソップ	キャラ	【ドン!! x1】 【自分のターン中】 【ターン1回】 相手がイベントを発動した時、カード1枚を引く。	相手がイベントの【トリガー】を発動した場合、このキャラの効果でカードを引けますか？	いいえ、【トリガー】の発動はイベントの発動と異なります。
OP01-004	ウソップ	キャラ	【ドン!! x1】 【自分のターン中】 【ターン1回】 相手がイベントを発動した時、カード1枚を引く。	このキャラにドン!!が付与されている状態で、相手がイベントを発動した時、カードを引かないことを選択できますか？	いいえ、できません。
OP01-011	ゴードン	キャラ	【登場時】 自分の手札1枚をデッキの下に置くことができる : カード1枚を引く。	自分の手札が他にない場合、このキャラを登場できますか？	はい、登場できます。その場合、【登場時】効果は発動できません。

OP01-014	ジンベエ	キャラ	【ブロック】(相手のアタックの後、このカードをレストにし、アタックの対象をこのカードにできる) 【ドン!!×1】【ブロック時】自分の手札からコスト2以下の赤のキャラカード1枚までを、登場させる。	この【ブロック時】効果で登場できるキャラカードが手札にない時、このキャラの【ブロック】効果を発動できますか？	はい、発動できます。
OP01-014	ジンベエ	キャラ	【ブロック】(相手のアタックの後、このカードをレストにし、アタックの対象をこのカードにできる) 【ドン!!×1】【ブロック時】自分の手札からコスト2以下の赤のキャラカード1枚までを、登場させる。	自分のキャラが5枚いる場合、この【ブロック時】効果で手札のキャラカードを登場できますか？	はい、発動できます。 その場合、登場するキャラカードを公開し、自分のキャラクターエリアのキャラ1枚をトランプシユに置き、その登場するキャラカードを登場させます。
OP01-016	ナミ	キャラ	【登場時】自分のデッキの上から5枚を見て、「ナミ」以外の特徴《麦わらの一味》を持つカード1枚までを公開し、手札に加える。その後、残りを好きな順番でデッキの下に置く。	この【登場時】効果で、赤以外でかつ「ナミ」以外の特徴《麦わらの一味》を持つカードを手札に加えられますか？	はい、加えられます。
OP01-016	ナミ	キャラ	【登場時】自分のデッキの上から5枚を見て、「ナミ」以外の特徴《麦わらの一味》を持つカード1枚までを公開し、手札に加える。その後、残りを好きな順番でデッキの下に置く。	この【登場時】効果で、手札に加えられるカードがなかった場合はどうなりますか？	デッキの上から見たカード全てを好きな順番に並び替え、デッキの下に置きます。
OP01-016	ナミ	キャラ	【登場時】自分のデッキの上から5枚を見て、「ナミ」以外の特徴《麦わらの一味》を持つカード1枚までを公開し、手札に加える。その後、残りを好きな順番でデッキの下に置く。	自分のデッキが4枚以下の時、この【登場時】効果はどうなりますか？	4枚以下のデッキすべてを見ることができます。 デッキを見ている間はデッキ枚数が0枚とはみなされません。
OP01-016	ナミ	キャラ	【登場時】自分のデッキの上から5枚を見て、「ナミ」以外の特徴《麦わらの一味》を持つカード1枚までを公開し、手札に加える。その後、残りを好きな順番でデッキの下に置く。	この【登場時】効果で、ST01-007「ナミ」などを手札に加えることはできますか？	いいえ、できません。
OP01-020	ヒョウ五郎	キャラ	【起動メイン】このキャラをレストにできる：自分のリーダーかキャラ1枚までを、このターン中、パワー+2000。	このキャラが登場したターンに、「このキャラをレストにできる：」効果を発動できますか？	はい、発動できます。
OP01-021	フランキー	キャラ	【ドン!!×1】このキャラは、相手のアクティブのキャラにもアタックできる。	このキャラが登場したターンに【ドン!!×1】効果でアタックできますか？	いいえ、できません。
OP01-022	ブルック	キャラ	【ドン!!×1】【アタック時】相手のキャラ2枚までを、このターン中、パワー-2000。	この【アタック時】効果で1枚のキャラのパワーを合計4000できますか？	いいえ、できません。異なるキャラを2枚まで選んでください。

OP01-024	モンキー・D・ルフィ	キャラ	【ドン!!×2】このキャラは、属性(打)を持つキャラとのバトルではKOされない。 【起動メイン】【ターン1回】このキャラにレストのドン!!2枚までを付与する。	この【ドン!!×2】効果によって、属性(打)を持つキャラの効果でのKOもされませんか？	いいえ、KOされます。バトルの結果によってのみKOされない効果です。	
OP01-026	ゴムゴムの火拳銃	イベント	【カウンター】自分のリーダーかキャラ1枚までを、このバトル中、パワー+4000。その後、相手のパワー4000以下のキャラ1枚までを、KOする。 【トリガー】相手のリーダーかキャラ1枚までを、このターン中、パワー-10000。	この【カウンター】効果でアタックしているキャラをKOした場合、バトルの結果はどうなりますか？	カウンターステップの終了時に、アタックしているキャラやアタックされているキャラが場に存在しない場合、ダメージステップには移行せず、バトルは終了します。	
OP01-026	ゴムゴムの火拳銃	イベント	【カウンター】自分のリーダーかキャラ1枚までを、このバトル中、パワー+4000。その後、相手のパワー4000以下のキャラ1枚までを、KOする。 【トリガー】相手のリーダーかキャラ1枚までを、このターン中、パワー-10000。	この【カウンター】効果でアタックしているキャラをKOした場合、その後、自分は【カウンター】を発動できますか？	はい、発動できます。	
OP01-030	2年後に!!!シャボンディ諸島で!!!	イベント	【メイン】自分のデッキの上から5枚を見て、特徴《麦わらの一味》を持つキャラカード1枚までを公開し、手札に加える。その後、残りを好きな順番でデッキの下に置く。 【トリガー】このカードの【メイン】効果を発動する。	この【メイン】効果で、赤以外の特徴《麦わらの一味》を持つキャラカードを手札に加えられるか？	はい、加えられます。	
OP01-030	2年後に!!!シャボンディ諸島で!!!	イベント	【メイン】自分のデッキの上から5枚を見て、特徴《麦わらの一味》を持つキャラカード1枚までを公開し、手札に加える。その後、残りを好きな順番でデッキの下に置く。 【トリガー】このカードの【メイン】効果を発動する。	この【メイン】効果で、手札に加えられるカードがなかった場合はどうなりますか？	s	
OP01-035	お菊	キャラ	【ドン!!×1】【アタック時】【ターン1回】相手のコスト5以下のキャラ1枚までを、レストにする。	このキャラがアタックした時、このキャラの【アタック時】効果によってレストにしたキャラをアタックの対象にできますか？	いいえ、できません。アタックの対象を決め、アタックの宣言を行った後に【アタック時】効果が発動し解決されます。	8/1更新
OP01-038	カン十郎	キャラ	【ドン!!×1】【アタック時】相手のレストのコスト2以下のキャラ1枚までを、KOする。 【KO時】自分の手札1枚を相手が選び、捨てる。	相手が手札のカードを選ぶ時、手札は裏向きのまま選びますか？	はい、表面が見えない状態で手札からカードを選びます。	
OP01-039	キラ	キャラ	【ブロッカー】(相手のアタックの後、このカードをレストにし、アタックの対象をこのカードにできる) 【ドン!!×1】【ブロック時】自分のキャラが3枚以上いる場合、カード1枚を引く。	「自分のキャラが3枚以上いる場合」とは、このキャラを含んで3枚以上ですか？	はい、このキャラを含みます。	
OP01-040	錦えもん	キャラ	【登場時】自分のリーダーが「光月おでん」の場合、自分の手札からコスト3以下の特徴《赤鞘九人男》を持つキャラカード1枚までを、登場させる。 【ドン!!×1】【アタック時】【ターン1回】自分のコスト3以下の特徴《赤鞘九人男》を持つキャラ1枚までを、アクティブにする。	自分のリーダーが「光月おでん」ではない場合、このキャラを登場させることはできますか？	はい、登場できます。【登場時】効果では何も起きません。	

OP01-041	光月モモの助	キャラ	【起動メイン】①(コストエリアのドン!!を指定の数レストにできる), このキャラをレストにできる:自分のデッキの上から5枚を見て、特徴《ワノ国》を持つカード1枚までを公開し、手札に加える。その後、残りを好きな順番でデッキの下に置く。	このキャラが登場したターンに、「このキャラをレストにできる:」効果を発動できますか?	はい、発動できます。
OP01-041	光月モモの助	キャラ	【起動メイン】①(コストエリアのドン!!を指定の数レストにできる), このキャラをレストにできる:自分のデッキの上から5枚を見て、特徴《ワノ国》を持つカード1枚までを公開し、手札に加える。その後、残りを好きな順番でデッキの下に置く。	この【起動メイン】効果で、緑以外の特徴《ワノ国》を持つカードを手札に加えられるか?	はい、加えられます。
OP01-041	光月モモの助	キャラ	【起動メイン】①(コストエリアのドン!!を指定の数レストにできる), このキャラをレストにできる:自分のデッキの上から5枚を見て、特徴《ワノ国》を持つカード1枚までを公開し、手札に加える。その後、残りを好きな順番でデッキの下に置く。	この【起動メイン】効果で、手札に加えられるカードがなかった場合はどうなりますか?	デッキの上から見たカード全てを好きな順番に並び替え、デッキの下に置きます。
OP01-042	小紫	キャラ	【登場時】③(コストエリアのドン!!を指定の数レストにできる):自分のリーダーが「光月おでん」の場合、自分のコスト3以下の特徴《ワノ国》を持つキャラ1枚までを、アクティブにする。	自分のリーダーが「光月おでん」ではない場合、このキャラを登場させることはできますか?	はい、登場できます。【登場時】効果のコストは支払うことも支払わないこともできますが、効果は何も起きません。
OP01-046	傳ジロー	キャラ	【ドン!!x1】【アタック時】自分のリーダーが「光月おでん」の場合、自分のドン!!2枚までを、アクティブにする。	自分のリーダーが「光月おでん」ではない場合、このキャラでアタックできますか?	はい、アタックできます。【アタック時】効果では何も起きません。
OP01-047	トラファルガー・ロー	キャラ	【ブロッカー】(相手のアタックの後、このカードをレストにし、アタックの対象をこのカードにできる) 【登場時】自分のキャラ1枚を持ち主の手札に戻すことができる:自分の手札からコスト3以下のキャラカード1枚までを、登場させる。	この【登場時】効果で戻したキャラカードをそのまま登場させることはできますか?	はい、できます。
OP01-049	ベポ	キャラ	【ドン!!x1】【アタック時】自分の手札からコスト4以下の「ベポ」以外の特徴《ハートの海賊団》を持つキャラカード1枚までを、登場させる。	自分のキャラが5枚ある場合、この【アタック時】効果でキャラを登場させるときにベポ自身をトラッシュに置けますか?	はい、できます。その場合、アタックしているキャラが場にいないため、バトルは何も起きずに終了します。
OP01-051	ユースタス・キッド	キャラ	【ドン!!x1】【相手のターン中】このキャラがレストの場合、相手はキャラの「ユースタス・キッド」以外にアタックできない。 【起動メイン】【ターン1回】このキャラをレストにできる:自分の手札からコスト3以下のキャラカード1枚までを、登場させる。	このキャラが登場したターンに、「このキャラをレストにできる:」効果を発動できますか?	はい、発動できます。
OP01-051	ユースタス・キッド	キャラ	【ドン!!x1】【相手のターン中】このキャラがレストの場合、相手はキャラの「ユースタス・キッド」以外にアタックできない。 【起動メイン】【ターン1回】このキャラをレストにできる:自分の手札からコスト3以下のキャラカード1枚までを、登場させる。	この【相手のターン中】効果を発動している「OP01-051 ユースタス・キッド」が相手の場に2枚ある場合はどうなりますか?	相手のキャラのうち、カード名が「ユースタス・キッド」であるキャラのいずれかにアタックができます。

OP01-051	ユースタス・キッド	キャラ	【ドン!!×1】【相手のターン中】このキャラがレストの場合、相手はキャラの「ユースタス・キッド」以外にアタックできない。 【起動メイン】【ターン1回】このキャラをレストにできる：自分の手札からコスト3以下のキャラカード1枚までを、登場させる。	手札にコスト3以下のキャラカードがない場合、この【起動メイン】効果でこのキャラをレストにできますか？	はい、レストにできます。
OP01-052	雷ぞう	キャラ	【アタック時】【ターン1回】自分のレストのキャラが2枚以上いる場合、カード1枚を引く。	アタックしているこのキャラを合わせて、自分のレストのキャラが2枚の場合、この【アタック時】効果でカードを引けますか？	はい、引くことができます。
OP01-055	おれの"侍"になれ!!!	イベント	【メイン】自分のキャラ2枚をレストにできる：カード2枚を引く。	このターンに登場したキャラをレストにし、この【メイン】効果を発動することはできますか？	はい、発動できます。
OP01-055	おれの"侍"になれ!!!	イベント	【メイン】自分のキャラ2枚をレストにできる：カード2枚を引く。	このイベントを発動し、自分のキャラ2枚をレストにしないことはできますか？	はい、できますが、何も起きません。
OP01-057	桃源白滝	イベント	【カウンター】自分のリーダーかキャラ1枚までを、このバトル中、パワー+2000。その後、自分のキャラ1枚までを、アクティブにする。 【トリガー】相手のレストのコスト4以下のキャラ1枚までを、KOする。	アタックされているキャラをこの【カウンター】効果でアクティブした場合、アタックは無効になりますか？	いいえ、既にアタックの対象は決定されているため、無効になりません。
OP01-057	桃源白滝	イベント	【カウンター】自分のリーダーかキャラ1枚までを、このバトル中、パワー+2000。その後、自分のキャラ1枚までを、アクティブにする。 【トリガー】相手のレストのコスト4以下のキャラ1枚までを、KOする。	この【カウンター】効果でアクティブにしたキャラの【ブロッカー】はこのバトル中に発動できますか？	いいえ、既にこのバトルのブロックステップは終了しているため、発動できません。
OP01-059	べべんっ!!	イベント	【メイン】自分の手札から特徴《ワノ国》を持つカード1枚を捨てること ができる：自分のコスト3以下の特徴《ワノ国》を持つキャラ1枚までを、アクティブにする。	この【メイン】効果でアクティブになったキャラは、もう1度アタックできますか？	はい、アタックできます。
OP01-060	ドンキホーテ・ドフラミンゴ	リーダー	【ドン!!×2】【アタック時】①(コストエリアのドン!!を指定の数レストにできる)：自分のデッキの一番上を公開し、そのカードがコスト4以下の特徴《王下七武海》を持つキャラカードの場合、レストで登場させてもよい。	この【アタック時】効果で公開したカードを登場させなかった場合、そのカードは表向きのままですか？	いいえ、裏向きの状態でデッキの一番上にもどします。
OP01-061	カイドウ	リーダー	【ドン!!×1】【自分のターン中】【ターン1回】相手のキャラがKOされた時、ドン!!デッキからドン!!1枚までを、アクティブで追加する。	「ドン!!-1:」効果などで、相手のキャラをKOしながら、同時にこのリーダーに付与されたドン!!がなくなった場合、この【ドン!!×1】効果は発動しますか？	いいえ、相手のキャラがKOされた時に【ドン!!×1】の条件を満たしていないため、発動しません。

OP01-062	クロコダイル	リーダー	【ドン!!×1】自分がイベントを発動した時、自分の手札が4枚以下でかつ、このターン中、このリーダーの効果でカードを引いていない場合、カード1枚を引くことができる。	手札が6枚の状態イベントを発動した後、5枚になった状態でさらにイベントを発動し手札が4枚になりました。このとき、この【ドン!!×1】効果でカードを引くことはできますか？	はい、まだこのターンにこの効果でカードを引いていないため、カード1枚を引くことができます。
OP01-062	クロコダイル	リーダー	【ドン!!×1】自分がイベントを発動した時、自分の手札が4枚以下でかつ、このターン中、このリーダーの効果でカードを引いていない場合、カード1枚を引くことができる。	手札が5枚の状態ST04-006「大看板"災害"」などを発動して手札が4枚になり、そのイベントの効果で手札が再び5枚になりました。このとき、この【ドン!!×1】効果でカードを引くことはできますか？	いいえ、イベントを発動した後に自分の手札が4枚以上のため、カードを引くことはできません。
OP01-062	クロコダイル	リーダー	【ドン!!×1】自分がイベントを発動した時、自分の手札が4枚以下でかつ、このターン中、このリーダーの効果でカードを引いていない場合、カード1枚を引くことができる。	自分のイベントの【トリガー】効果を発動した時、この【ドン!!×1】効果でカードを引くことはできますか？	いいえ、【トリガー】の発動はイベントの発動と異なります。
OP01-063	アーン	キャラ	【ドン!!×1】【起動メイン】このキャラをレストにできる：相手の手札1枚を選び、公開する。公開したカードがイベントの場合、相手のライフ1枚までを、持ち主のデッキの下に置く。	このキャラが登場したターンに、「このキャラをレストにできる：」効果を発動できますか？	はい、発動できます。
OP01-063	アーン	キャラ	【ドン!!×1】【起動メイン】このキャラをレストにできる：相手の手札1枚を選び、公開する。公開したカードがイベントの場合、相手のライフ1枚までを、持ち主のデッキの下に置く。	相手の手札のカードを選ぶ時、手札は裏向きのまま選びますか？	はい、表面が見えない状態で手札からカードを選びます。
OP01-063	アーン	キャラ	【ドン!!×1】【起動メイン】このキャラをレストにできる：相手の手札1枚を選び、公開する。公開したカードがイベントの場合、相手のライフ1枚までを、持ち主のデッキの下に置く。	相手の手札1枚を選ぶ時、相手は手札の順番を並び替えることはできますか？	はい、できます。
OP01-063	アーン	キャラ	【ドン!!×1】【起動メイン】このキャラをレストにできる：相手の手札1枚を選び、公開する。公開したカードがイベントの場合、相手のライフ1枚までを、持ち主のデッキの下に置く。	相手の手札がない場合、この【起動メイン】効果で相手のライフを減らすことはできますか？	いいえ、できません。効果を起動することはできませんが、何も起きません。
OP01-064	アルピダ	キャラ	【ドン!!×1】【アタック時】自分の手札1枚を捨てることできる：相手のコスト3以下のキャラ1枚までを、持ち主の手札に戻す。	この【アタック時】効果で戻したキャラカードのカウンターを、そのバトル中に使用することはできますか？	はい、使用できます。
OP01-067	クロコダイル	キャラ	【バニッシュ】(このカードがダメージを与えた場合、トリガーは発動せずそのカードはトラッシュに置かれる) 【ドン!!×1】自分の手札の青のイベントを、コスト-1。	この【ドン!!×1】効果が複数発動している時、イベントカードのコストは0より小さくなりますか？	いいえ、なりません。

OP01-070	ジュラキユール・ミホーク	キャラ	【登場時】コスト7以下のキャラ1枚までを、持ち主のデッキの下に置く。	この【登場時】効果で自分のキャラをデッキの下に置けますか？	はい、置くことができます。
OP01-071	ジンベエ	キャラ	【登場時】コスト3以下のキャラ1枚までを、持ち主のデッキの下に置く。 【トリガー】このカードを登場させる。	この【登場時】効果で自分のキャラをデッキの下に置けますか？	はい、置くことができます。
OP01-072	スマイリー	キャラ	【ドン!! x1】 【自分のターン中】自分の手札1枚につき、このキャラはパワー+1000。	このキャラのアタックに相手がカウンターを使用し、その効果で自分の手札の枚数が増減した場合、このキャラのパワーは変化しますか？	はい、変化します。ダメージステップに移行した時点でのパワー値によって、バトルの結果が決定されます。
OP01-073	ドンキホーテ・ドフラミンゴ	キャラ	【ブロッカー】(相手のアタックの後、このカードをレストにし、アタックの対象をこのカードにできる) 【登場時】自分のデッキの上から5枚を見て、好きな順番に並び替え、デッキの上か下に置く。	デッキの上から5枚を見た後、1枚をデッキの上、4枚をデッキの下に置けますか？	いいえ、できません。5枚を並べ替えたあと、すべてまとめてデッキの上に置くか下に置くかを選びます。
OP01-073	ドンキホーテ・ドフラミンゴ	キャラ	【ブロッカー】(相手のアタックの後、このカードをレストにし、アタックの対象をこのカードにできる) 【登場時】自分のデッキの上から5枚を見て、好きな順番に並び替え、デッキの上か下に置く。	自分のデッキが4枚以下の時、この【登場時】効果はどうなりますか？	4枚以下のデッキすべてを見ることができます。デッキを見ている間はデッキ枚数が0枚とはみなされません。
OP01-075	パシフィスタ	キャラ	ルール上、このカードはデッキに何枚でも入れる事ができる。 【ブロッカー】(相手のアタックの後、このカードをレストにし、アタックの対象をこのカードにできる)	このカードをデッキに51枚以上入れることはできますか？	いいえ、できません。
OP01-077	ペローナ	キャラ	【登場時】自分のデッキの上から5枚を見て、好きな順番に並び替え、デッキの上か下に置く。	デッキの上から5枚を見た後、1枚をデッキの上、4枚をデッキの下に置けますか？	いいえ、できません。5枚を並べ替えたあと、すべてまとめてデッキの上に置くか下に置くかを選びます。
OP01-077	ペローナ	キャラ	【登場時】自分のデッキの上から5枚を見て、好きな順番に並び替え、デッキの上か下に置く。	自分のデッキが4枚以下の時、この【登場時】効果はどうなりますか？	はい、発動できます。デッキを見ている間はデッキ枚数が0枚とはみなされません。
OP01-080	ミス・ダブルフィンガー(ザラ)	キャラ	【KO時】カード1枚を引く。	このキャラがKOされたとき、この【KO時】効果でカードを引かないことを選べますか？	いいえ、できません。必ず効果を発動し、カード1枚を引きます。

OP01-084	Mr.2ボン・クレール(ベンサム)	キャラ	【ドン!! x1】 【アタック時】 自分のデッキの上から5枚を見て、特徴《B・W》を持つイベント1枚までを公開し、手札に加える。その後、残りを好きな順番でデッキの下に置く。	この【アタック時】効果で、青以外の特徴《B・W》を持つイベントを手札に加えられるか？	はい、加えられます。	
OP01-084	Mr.2ボン・クレール(ベンサム)	キャラ	【ドン!! x1】 【アタック時】 自分のデッキの上から5枚を見て、特徴《B・W》を持つイベント1枚までを公開し、手札に加える。その後、残りを好きな順番でデッキの下に置く。	この【アタック時】効果で、特徴《B・W》を持つイベントカードがなかった場合はどうなりますか？	デッキの上から見たカード全てを好きな順番に並び替え、デッキの下に置きます。	
OP01-085	Mr.3(ギャルディーノ)	キャラ	【登場時】 自分のリーダーが特徴《B・W》を持つ場合、相手のコスト4以下のキャラ1枚までを選ぶ。次の相手のターン終了時まで、選んだキャラはアタックできない。	このキャラを相手のターン中に登場させ、このキャラの【登場時】効果を発動した場合、次の相手のターン終了時とはいつまでですか？	そのターンの終了時です。	8/1更新
OP01-086	超過鞭糸	イベント	【カウンター】 自分のリーダーかキャラ1枚までを、このバトル中、パワー+4000。その後、アクティブのコスト3以下のキャラ1枚までを、持ち主の手札に戻す。 【トリガー】 コスト4以下のキャラ1枚までを、持ち主の手札に戻す。	この【カウンター】効果や【トリガー】効果で自分のキャラを手札に戻せますか？	はい、戻せます。	
OP01-086	超過鞭糸	イベント	【カウンター】 自分のリーダーかキャラ1枚までを、このバトル中、パワー+4000。その後、アクティブのコスト3以下のキャラ1枚までを、持ち主の手札に戻す。 【トリガー】 コスト4以下のキャラ1枚までを、持ち主の手札に戻す。	この【カウンター】効果でアタックしているキャラやアタックされているキャラを手札に戻した場合、バトルの結果はどうなりますか？	カウンターステップの終了時に、アタックしているキャラやアタックされているキャラが場に存在しない場合、ダメージステップには移行せず、バトルは終了します。	
OP01-087	オフィサーエージェント	イベント	【カウンター】 自分の手札からコスト3以下の特徴《B・W》を持つキャラカード1枚までを、登場させる。 【トリガー】 このカードの【カウンター】効果を発動する。	この【カウンター】効果で登場したキャラの【ブロッカー】をそのバトル中に発動できますか？	いいえ、すでにそのバトルのブロックステップは終了しているため、発動できません。	
OP01-088	砂漠の宝刀	イベント	【カウンター】 自分のリーダーかキャラ1枚までを、このバトル中、パワー+2000。その後、自分のデッキの上から3枚を見て、好きな順番に並び替え、デッキの上か下に置く。 【トリガー】 カード2枚を引き、自分の手札1枚を捨てる。	デッキの上から3枚を見た後、1枚をデッキの上、2枚をデッキの下に置けますか？	いいえ、できません。3枚を並べ替えたあと、すべてまとめてデッキの上に置くか下に置くかを選びます。	
OP01-088	砂漠の宝刀	イベント	【カウンター】 自分のリーダーかキャラ1枚までを、このバトル中、パワー+2000。その後、自分のデッキの上から3枚を見て、好きな順番に並び替え、デッキの上か下に置く。 【トリガー】 カード2枚を引き、自分の手札1枚を捨てる。	デッキが2枚以下の場合、効果は発動できますか？	はい、発動できます。 デッキを見ている間はデッキ枚数が0枚とはみなされません。	
OP01-089	三日月形砂丘	イベント	【カウンター】 自分のリーダーが特徴《王下七武海》を持つ場合、コスト5以下のキャラ1枚までを、持ち主の手札に戻す。	自分のリーダーが特徴《王下七武海》を持たない場合、このイベントを発動できますか？	はい、発動できますが、何も起きません。	

OP01-089	三日月形砂丘	イベント	【カウンター】自分のリーダーが特徴《王下七武海》を持つ場合、コスト5以下のキャラ1枚までを、持ち主の手札に戻す。	この【カウンター】効果で自分のキャラを手札に戻せますか？	はい、戻せます。
OP01-091	キング	リーダー	【自分のターン中】自分の場にドン!!が10枚ある場合、相手のキャラすべてを、パワー-1000。	「自分の場にドン!!が10枚ある場合」とは、自分のリーダーやキャラに付与したドン!!も数えて10枚ですか？	はい、自分のリーダーエリア、キャラクターエリア、ステージエリア、コストエリアのドン!!すべてを数えます。
OP01-093	うるティ	キャラ	【登場時】①(コストエリアのドン!!を指定の数レストにできる)：ドン!!デッキからドン!!1枚までを、レストで追加する。	ドン!!デッキにカードがない場合、このキャラを登場できますか？	はい、登場できます。その場合でも【登場時】効果のコストは支払うことも支払わないこともできますが、効果は何も起きません。
OP01-093	うるティ	キャラ	【登場時】①(コストエリアのドン!!を指定の数レストにできる)：ドン!!デッキからドン!!1枚までを、レストで追加する。	【登場時】効果の①コストが支払えない場合、このキャラを登場できますか？	はい、登場できます。
OP01-094	カイドウ	キャラ	【登場時】ドン!!-6(自分の場のドン!!を指定の数ドン!!デッキに戻すことができる)：自分のリーダーが特徴《百獣海賊団》を持つ場合、このキャラ以外のキャラすべてを、KOする。	自分のリーダーが特徴《百獣海賊団》を持たない場合、このキャラを登場できますか？	はい、登場できます。【登場時】効果のコストは支払うことも支払わないこともできますが、効果は何も起きません。
OP01-095	狂死郎	キャラ	【登場時】自分の場にドン!!が8枚以上ある場合、カード1枚を引く。	自分の場にドン!!が8枚以上ない場合、このキャラを登場できますか？	はい、登場できます。
OP01-095	狂死郎	キャラ	【登場時】自分の場にドン!!が8枚以上ある場合、カード1枚を引く。	「自分の場にドン!!が8枚以上ある場合」とは、自分のリーダーやキャラに付与したドン!!カードも数えて8枚ですか？	はい、自分のリーダーエリア、キャラクターエリア、ステージエリア、コストエリアのドン!!すべてを数えます。
OP01-096	キング	キャラ	【登場時】ドン!!-2(自分の場のドン!!を指定の数ドン!!デッキに戻すことができる)：相手のコスト3以下のキャラ1枚までと、相手のコスト2以下のキャラ1枚までを、KOする。	この【登場時】効果でKOできるキャラが1枚の場合、この効果を発動できますか？	はい、発動できます。
OP01-101	ササキ	キャラ	【ドン!!x1】【アタック時】自分の手札1枚を捨てることができる：ドン!!デッキからドン!!1枚までをレストで追加する。	手札がない場合、このキャラはアタックすることができますか？	はい、できます。

OP01-101	ササキ	キャラ	【ドン!!×1】 【アタック時】 自分の手札1枚を捨てることができる：ドン!!デッキからドン!!1枚までをレストで追加する。	ドン!!デッキがない場合、この【アタック時】効果で手札を捨てることはできますか？	はい、できます。
OP01-102	ジャック	キャラ	【アタック時】 ドン!!-1(自分の場のドン!!を指定の数ドン!!デッキに戻すことができる)：相手は自身の手札1枚を捨てる。	このキャラでアタックする時、ドン!!カードをドン!!デッキに戻さないことを選べますか？	はい、選べます。その場合、【アタック時】効果を発動することはできません。
OP01-105	バオファン	キャラ	【登場時】 相手の手札2枚を選び、公開する。	相手の手札のカードを選ぶ時、手札は裏向きのまま選びますか？	はい、表面が見えない状態で手札からカードを選びます。
OP01-105	バオファン	キャラ	【登場時】 相手の手札2枚を選び、公開する。	相手の手札2枚を選ぶ時、相手は手札の順番を並び替えることはできますか？	はい、できます。
OP01-105	バオファン	キャラ	【登場時】 相手の手札2枚を選び、公開する。	相手の手札2枚を選ぶ時、選んだ1枚目を公開してから2枚目を選びますか？	いいえ、2枚同時に選び、同時に公開します。
OP01-108	人斬り鎌ぞう	キャラ	【KO時】 ドン!!-1(自分の場のドン!!を指定の数ドン!!デッキに戻すことができる)：相手のコスト5以下のキャラ1枚までを、KOする。	このキャラがKOされたとき、この【KO時】効果で相手のキャラをKOしないことを選べますか？	はい、選べます。
OP01-109	フーズ・フー	キャラ	【ドン!!×1】 【自分のターン中】 自分の場にドン!!が8枚以上ある場合、このキャラはパワー+1000。	「自分の場にドン!!が8枚以上ある場合」とは、自分のリーダーやキャラに付与したドン!!カードも数えて8枚ですか？	はい、自分のリーダーエリア、キャラクターエリア、ステージエリア、コストエリアのドン!!すべてを数えます。
OP01-112	ページワン	キャラ	【起動メイン】 【ターン1回】 ドン!!-1(自分の場のドン!!を指定の数ドン!!デッキに戻すことができる)：このキャラは、このターン中、相手のアクティブのキャラにもアタックできる。	このキャラが登場したターンに【起動メイン】効果を発動し、アタックすることはできますか？	いいえ、できません。
OP01-113	ホールデム	キャラ	【KO時】 ドン!!デッキからドン!!1枚までをレストで追加する。	このキャラがKOされたとき、この【KO時】効果でドン!!カードを追加しないことを選べますか？	はい、選べます。

OP01-114	X・ドレーク	キャラ	【登場時】ドン!!-1(自分の場のドン!!を指定の数ドン!!デッキに戻すことができる):相手は自身の手札1枚を捨てる。	相手の手札がない場合、このキャラを登場させることはできますか?	はい、登場できます。【登場時】効果のコストは支払うことも支払わないこともできますが、効果は何も起きません。
OP01-114	X・ドレーク	キャラ	【登場時】ドン!!-1(自分の場のドン!!を指定の数ドン!!デッキに戻すことができる):相手は自身の手札1枚を捨てる。	この【登場時】効果で捨てるカードは相手を選びますか?	はい、手札の持ち主である相手を選びます。
OP01-115	象の鼻息	イベント	【メイン】相手のコスト2以下のキャラ1枚までを、KOし、ドン!!デッキからドン!!1枚までをアクティブで追加する。 【トリガー】このカードの【メイン】効果を発動する。	ドン!!デッキにカードがない場合もこの【メイン】効果は発動できますか?	はい、発動できます。
OP01-116	人造悪魔の実SMILE	イベント	【メイン】自分のデッキの上から5枚を見て、コスト3以下の特徴《SMILE》を持つキャラカード1枚までを、登場させる。その後、残りを好きな順番でデッキの下に置く。 【トリガー】このカードの【メイン】効果を発動する。	この【メイン】効果で、登場できるキャラカードがなかった場合はどうなりますか?	デッキの上から見たカード全てを好きな順番に並び替え、デッキの下に置きます。
OP01-116	人造悪魔の実SMILE	イベント	【メイン】自分のデッキの上から5枚を見て、コスト3以下の特徴《SMILE》を持つキャラカード1枚までを、登場させる。その後、残りを好きな順番でデッキの下に置く。 【トリガー】このカードの【メイン】効果を発動する。	この【トリガー】効果で【登場時】効果を持つカードを登場させた場合、その【登場時】効果は発動しますか?	はい、発動できます。
OP01-118	ウル頭銃	イベント	【カウンター】ドン!!-2(自分の場のドン!!を指定の数ドン!!デッキに戻すことができる):自分のリーダーかキャラ1枚までを、このバトル中、パワー+2000。その後、カード1枚を引く。 【トリガー】ドン!!デッキからドン!!1枚までをアクティブで追加する。	この【カウンター】効果でカードを引かないことを選べますか?	いいえ、カードを1枚引く効果も必ず行ってください。
OP01-119	雷鳴八卦	イベント	【カウンター】自分のリーダーかキャラ1枚までを、このバトル中、パワー+4000。その後、自分のライフが2枚以下の場合、ドン!!デッキからドン!!1枚までをレストで追加する。 【トリガー】ドン!!デッキからドン!!1枚までをアクティブで追加する。	ドン!!デッキにカードがない場合もこの【カウンター】効果は発動できますか?	はい、発動できます。