

◆ กฎการแข่งขันการัดเกมวันพีซ แชมเปียนชิพ 25-26 เวิลด์ไฟนอล ◆
สำหรับเรื่องที่ไม่ได้ระบุไว้ในกฎฉบับนี้ โดยหลักให้ยึดตามกฎประจําสนามแข่ง

★ รูปแบบการแข่งขัน

— วันเสาร์ที่ 14 มีนาคม

<รอบคัดเลือก>

สวิตโตรวี่สูงสุด 5 รอบ

※ จำนวนรอบจะตัดสินและประกาศในวันงานตามจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

จำกัดเวลา 30 นาทีต่อรอบ ชนะ 1 ครั้งต่อรอบ

รูปแบบทริปเปิลอีลิมีเนชัน (แพ้ 3 ครั้งคัดออก)

※ การจัดลำดับคะแนนในรอบสวิตโตรวี่จะเรียงตามลำดับความสำคัญดังนี้:

ลำดับความสำคัญ ① : คะแนน (ชนะ: 3 คะแนน, แพ้: 0 คะแนน)

ลำดับความสำคัญ ② : อัตราชนะของคู่แข่ง (แสดงผลเป็น Opponent Match Win% หรือ OMW%)

ลำดับความสำคัญ ③ : ค่าเฉลี่ยอัตราชนะของคู่แข่งที่คู่แข่งเคยเจอ

ลำดับความสำคัญ ④ : หากข้อ ① - ③ เท่ากันหมด จะใช้วิธีสุ่มที่ผู้จัดงานกำหนด

[การดำเนินการเมื่อเล่นจนหมดเวลาในรอบคัดเลือก]

- เมื่อหมดเวลา หากมีการัดที่กำลังแสดงผลอยู่ ให้เอฟเฟกต์นั้นแสดงผลเสร็จสิ้น หากหลังจากนั้นยังไม่มีใครบรรลุเงื่อนไขการชนะ จะถือว่า **【แพ้ทั้งคู่】**

<รอบไฟนอลทัวร์นาเมนต์ (จนถึงรอบ 4 คนสุดท้าย)>

ผู้ที่มีลำดับสูงสุด 8 อันดับแรกจากรอบคัดเลือกจะได้ผ่านเข้าสู่รอบไฟนอลทัวร์นาเมนต์

จำกัดเวลา 30 นาทีต่อรอบ ชนะ 2 ใน 3 รอบ (BO3)

รูปแบบซิงเกิลอีลิมีเนชัน (แพ้แล้วตกรอบทันที)

หลังจากจบแต่ละเกม ผู้ที่แพ้ในเกมนั้นจะมีสิทธิ์เลือกว่าจะเป็นฝ่ายเริ่มก่อนหรือเริ่มทีหลังในเกมถัดไป

[การดำเนินการเมื่อเล่นจนหมดเวลาในรอบไฟนอลทัวร์นาเมนต์]

หากเกมไม่จบภายในเวลาที่กำหนด

จำนวนเทิร์นที่ให้เล่นต่อจะขึ้นอยู่กับว่าผู้เล่นในขณะนั้นเป็นฝ่ายเริ่มก่อนหรือเริ่มหลัง:

◆ กฎการแข่งขันการ์ดเกมวันพีซ แชมเปียนชิพ 25-26 เวลด์ไฟนอล ◆

สำหรับเรื่องที่ไม่ได้ระบุไว้ในกฎฉบับนี้ โดยหลักให้ยึดตามกฎประจําสนามแข่ง

- หากคนที่กำลังเล่นอยู่เป็นฝ่ายเริ่มก่อน: ให้เทิร์นปัจจุบันเป็นเทิร์นที่ 0 โดยจะเพิ่มเทิร์นให้ฝ่ายเริ่มก่อนอีก 1 เทิร์น และฝ่ายเริ่มหลังอีก 2 เทิร์น
- หากคนที่กำลังเล่นอยู่เป็นฝ่ายเริ่มทีหลัง: ให้เทิร์นปัจจุบันเป็นเทิร์นที่ 0 โดยจะเพิ่มเทิร์นให้ฝ่ายเริ่มก่อนอีก 1 เทิร์น และฝ่ายเริ่มหลังอีก 1 เทิร์น

หากพ้นช่วงเทิร์นพิเศษแล้วยังไม่รู้ผลแพ้ชนะ ให้ตัดสินตามลำดับดังนี้:

1. ผู้ที่มีจำนวน Life เหลือมากกว่าเป็นผู้ชนะ (หากเท่ากันให้ดูข้อถัดไป)
2. ผู้ที่มีการ์ดเหลือในเต็คมากกว่าเป็นผู้ชนะ (หากเท่ากันให้ดูข้อถัดไป)
3. ตัดสินด้วยการเป่ายางฉุบครั้งเดียวรู้ผล

— วันอาทิตย์ที่ 15 มีนาคม

<รอบไฟนอลทัวร์นาเมนต์ (รอบชิงอันดับ 3 / รอบชิงชนะเลิศ)>

จำกัดเวลา 30 นาทีต่อรอบ ชนะ 2 ใน 3 รอบ (BO3)

หลังจากจบแต่ละเกม ผู้ที่แพ้ในเกมนั้นจะมีสิทธิ์เลือกว่าจะเป็นฝ่ายเริ่มก่อนหรือเริ่มทีหลังในเกมถัดไป

★ เด็คที่ใช้

- การ์ดสล็อตเตอร์: 1 ใบ
- เด็ค: สำหรับการ์ดที่ประกอบด้วย การ์ดตัวละคร การ์ดอีเวนต์ และการ์ดสเตจ รวมกันครบ 50 ใบพอดี
 - ในการจัดเด็ค สามารถใส่ได้เฉพาะการ์ดที่มีสีตรงกับสีของสล็อตเตอร์เท่านั้น
 - ไม่สามารถใส่การ์ดที่มีสีนอกเหนือจากสีของสล็อตเตอร์ได้
 - การ์ดที่มีหมายเลขเดียวกันสามารถใส่ได้สูงสุด 4 ใบ
 - การ์ดบางใบอาจไม่สามารถใส่ในเด็คได้ ขึ้นอยู่กับสล็อตเตอร์ที่ใช้งาน
- เด็คดั่ง: การ์ดดั่งครบ 10 ใบพอดี
 - สามารถใช้การ์ดดั่งที่จำหน่ายหรือแจกจ่ายได้ทุกแบบ
 - สามารถใช้การ์ดดั่งได้ทุกภาษา

★ การ์ดที่สามารถใช้ในการแข่งขันได้

สามารถใส่การ์ดที่มีหมายเลขดังต่อไปนี้ลงในเด็คได้:

- บุสเตอร์แพ็ค: 【OP-01】 ถึง 【OP-14】
- เอ็กซ์ตร้าบุสเตอร์แพ็ค: 【EB-01】 ถึง 【EB-03】
- พรีเมียมบุสเตอร์แพ็ค: 【PRB-01】 และ 【PRB-02】
- สตาร์ทเตอร์เด็ค: 【ST-01】 ถึง 【ST-29】
- การ์ดโปรโมชัน:

◆ กฎการแข่งขันการ์ดเกมวันพีซ แชมป์เปี้ยนชิพ 25-26 เวลด์ไฟนอล ◆
สำหรับเรื่องที่ไม่ได้ระบุไว้ในกฎฉบับนี้ โดยหลักให้ยึดตามกฎประจําสนามแข่ง

- 【P-001 Monkey.D.Luffy】 ถึง 【P-039 Bellamy】
- 【P-041 Monkey.D.Luffy】 ถึง 【P-086 Trafalgar Law】
- 【P-088 Trafalgar Law】 ถึง 【P-093 Trafalgar Law】
- 【P-096 Girl】 ถึง 【P-107 Gol.D.Roger】
- 【P-111 Nico Robin】 ถึง 【P-113 Jewelry Bonney】
- 【P-117 Nami】

★ อุปกรณ์เสริมที่ไม่สามารถใช้ในการแข่งขันได้

ห้ามใช้สิ่งของที่ไม่เกี่ยวข้องกับการแข่งขัน รวมถึงอุปกรณ์เสริมดังต่อไปนี้ในระหว่างการแข่งขัน:

- สมาร์ทโฟน โทรศัพท์มือถือ และสมาร์ทวอตซ์ที่สามารถใช้งานเป็นอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ได้
- ซาวด์โหลดเดอร์ (SOUND LOADER)

★ การ์ดที่ไม่สามารถใช้ในการแข่งขันได้

ห้ามใส่การ์ดที่มีหมายเลขดังต่อไปนี้ลงในเด็คแม้แต่ใบเดียว:

- เอ็กซ์ตร้าบูสเตอร์:

【EB-04】

- การ์ดโปรโมชัน:

- P-040 Kaido
- P-087 Nico Robin
- P-094 Roronoa Zoro
- P-095 Sanji
- P-108 Monkey.D.Luffy
- P-109 Portgas.D.Ace
- P-110 Monkey.D.Luffy
- P-114 Roronoa Zoro
- P-115 Boa Hancock
- P-116 Nico Robin
- P-118 Liliith
- P-119 Portgas.D.Ace

ห้ามใส่การ์ดต้องห้ามและการ์ดที่ถูกจำกัดดังต่อไปนี้ลงในเด็คแม้แต่ใบเดียว:

- ST06-015 Great Eruption
- ST10-001 Trafalgar Law
- OP02-024 Moby Dick

◆ กฎการแข่งขันการ์ดเกมวันพีซ แชมป์เป็นชีพ 25-26 เวลด์ไฟนอล ◆

สำหรับเรื่องที่ไม่ได้ระบุไว้ในกฎฉบับนี้ โดยหลักให้ยึดตามกฎประจําสนามแข่ง

- OP02-117 Ice Age
- OP03-098 Enies Lobby
- OP06-086 Gecko Moria
- OP06-116 Reject
- OP07-045 Jinbe
- EB01-059 Kingdom Come
- OP03-040 Nami

- หากใช้ OP11-040 Monkey.D.Luffy เป็นการ์ดลิตเตอร์ จะไม่สามารถใส่การ์ดดังต่อไปนี้ในเด็คได้:
 - OP11-067 Charlotte Katakuri
 - OP08-069 Charlotte Linlin
- อื่นๆ: ห้ามใช้การ์ดที่ทำสำเนาขึ้นมา หรือการ์ดใดๆ ที่ไม่ใช่การ์ดลิขสิทธิ์แท้ของการ์ดเกมวันพีซ

★ การสับเด็ค

※ ผู้เล่นสามารถสับเด็คหรือตัดเด็ค (การแบ่งการ์ดบนโต๊ะออกเป็นหลายกอง แล้วนำมารวมเป็นกองเดียว) จนกว่าจะพอใจเพื่อให้การ์ดในเด็คถูกวางในตำแหน่งสุ่มอย่างทั่วถึง
ต้องกระทำในตำแหน่งที่คู่แข่งมองเห็นได้ภายในเวลาที่เหมาะสม และต้องระมัดระวังไม่ให้เกิดรอยหรือแอบดูการ์ดด้านในเด็ค

※ หลังจากสับเด็คของตนเองเสร็จแล้ว โปรดให้คู่แข่งตัดเด็คหรือสับเด็คอีกครั้งเพื่อเป็นการยืนยัน
โปรดอย่าใช้เวลาในการตัดเด็คหรือสับเด็คนานจนเกินไป หลังจากคู่แข่งสับเด็คหรือตัดเด็คให้เสร็จแล้ว
เจ้าของเด็คจะไม่สามารถสับเด็คหรือตัดเด็คของตนเองซ้ำได้อีก

※ ในกรณีที่ทั้งสองฝ่ายยินยอมร่วมกัน ไม่จำเป็นต้องให้คู่แข่งสับเด็คก็ได้

※ กรณีที่ต้องการตัดเด็คแทนการสับเด็คให้คู่แข่ง ให้ดำเนินการตามขั้นตอนดังนี้:

1. ผู้เล่นที่สับเด็คเสร็จแล้ว ให้แบ่งเด็คออกเป็น 3 กองในจำนวนที่ใกล้เคียงกัน
2. คู่แข่งระบุลำดับของทั้ง 3 กองตามใจชอบ เพื่อนำมาวางซ้อนกัน
3. นำการ์ดทั้ง 3 กองมาวางซ้อนกันตามลำดับที่ถูกระบุไว้

※ หลังจากคู่แข่งสับเด็คเสร็จสิ้นแล้ว ห้ามแตะต้องเด็ค (ห้ามเปลี่ยนลำดับการ์ด) โดยเด็ดขาด

● การสับเด็คโดยกรรมการ

กรรมการมีอำนาจในการสับเด็คของผู้เล่นเมื่อพบ "การกระทำที่ผิดกฎ" หลังจากกรรมการสับเด็คให้แล้ว
ผู้เล่นจะไม่สามารถสับเด็คหรือตัดเด็คได้อีก

◆ กฎการแข่งขันการ์ดเกมวันพีซ แชมเปียนชิพ 25-26 เวลด์ไฟนอล ◆
สำหรับเรื่องที่ไม่ได้ระบุไว้ในกฎฉบับนี้ โดยหลักให้ยึดตามกฎประจําสนามแข่ง

★ **ซองใส่การ์ด**

- ในการแข่งขันครั้งนี้ ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องใช้ซองใส่การ์ดที่ผู้จัดงานเตรียมไว้ให้เท่านั้น หลังจากลงทะเบียนแล้ว จะมีการแจกซองใส่การ์ดให้ภายในงาน โปรดใส่ซองด้วยตนเอง
 - ※ การ์ด 1 ใบ สามารถใส่ซองได้เพียง 1 ชั้นเท่านั้น
 - ※ ไม่อนุญาตให้ใช้ซองใส่การ์ดชั้นในแบบใส หรือซองใส่การ์ดชั้นนอกในรายการนี้
 - ※ สำหรับการ์ดลิตเดอร์ สามารถใส่ในการ์ดโหลดเดอร์พลาสติกได้
 - หากกรรมการตัดสินว่าซองใส่การ์ดหรือการ์ดโหลดเดอร์ไม่สามารถใช้งานได้ (เช่น กรอบของบัตรหุ้มเกรดการ์ด เช่น PSA, มองเห็นการ์ดที่ใส่ข้างในได้ยากมาก หรือบดบังข้อความบนการ์ด เป็นต้น)
 - ผู้เล่นสามารถเลือกได้ว่าจะเปลี่ยนไปใช้กรอบหรือซองใส่การ์ดที่ถูกต้อง หรือ หากตัวการ์ดไม่มีตำหนิที่เห็นได้ชัด ก็สามารถเล่นโดยไม่ต้องใส่ในการ์ดโหลดเดอร์ก็ได้

★ **เกี่ยวกับเด็ก**

- กรรมการอาจมีการตรวจสอบเด็ก
 - หากกรรมการหรือเจ้าหน้าที่ร้องขอตรวจสอบเด็ก โปรดส่งมอบเด็กให้โดยเร็วที่สุด

★ **การออกจากการแข่งขันกลางคัน**

※ ผู้เล่นที่ต้องการออกจากการแข่งขันกลางคันต้องแจ้งให้กรรมการ (หรือเจ้าหน้าที่) ทราบและต้องได้รับอนุญาตก่อน หากผู้เล่นตัดสินใจออกจากการแข่งขัน หลังจากที่มีการประกาศผลจับคู่ แต่ก่อนที่จะเริ่มการแข่งขันในรอบนั้น จะถือว่าผู้เล่นแพ้ในรอบดังกล่าว และจะถูกคัดออกจากการแข่งขันหลังจากนั้น ในกรณีที่ออกจากการแข่งขันกลางคัน จะไม่สามารถรับของที่ระลึกหรือรางวัลต่างๆ ได้

★ **เกี่ยวกับการลงทะเบียนผลการแข่งขัน**

โปรดลงทะเบียนตามขั้นตอนดังต่อไปนี้:

< สำหรับผู้ชนะ >

1. กดปุ่ม "ผลการแข่งขัน" จากเมนู "การจับคู่แข่งขัน"
2. ผู้ชนะเลือก "WIN" แล้วกด "ยืนยัน"

< สำหรับผู้แพ้ >

โปรดดำเนินการหลังจากที่ผู้ชนะลงทะเบียนเสร็จสิ้นแล้ว

◆ กฎการแข่งขันการ์ดเกมวันพีซ แชมป์เป็นชีพ 25-26 เวลด์ไฟนอล ◆
สำหรับเรื่องที่ไม่ได้ระบุไว้ในกฎฉบับนี้ โดยหลักให้ยึดตามกฎประจําสนามแข่ง

1. กดปุ่ม "ผลการแข่งขัน" จากเมนู "การจับคู่แข่งขัน"
2. ตรวจสอบว่าแถบสีที่ "LOSE" เข้มขึ้นแล้ว จากนั้นกด "ยอมรับผลการแข่งขัน"

< การดำเนินการในกรณีที่แพ้ทั้งคู่ >

1. กดปุ่ม "ผลการแข่งขัน" จากเมนู "การจับคู่แข่งขัน"
2. ให้ผู้เล่นฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งเลือก "แพ้ทั้งสองฝ่าย" ในหน้าจอทะเบียนผลการแข่งขัน แล้วกด "ยืนยัน"
3. ผู้เล่นอีกฝ่ายตรวจสอบที่เมนูการจับคู่ว่าแถบสีที่ "แพ้ทั้งสองฝ่าย" เข้มขึ้นแล้ว จากนั้นกด "ยอมรับผลการแข่งขัน"

★ มารยาทในการแข่งขัน

- ห้ามรับประทานอาหาร เครื่องดื่ม แอลกอฮอล์ หรือสูบบุหรี่ระหว่างการแข่งขัน
- โปรดระมัดระวังทรัพย์สินสูญหายหรือถูกโจรกรรม
ทางผู้จัดงานจะไม่รับผิดชอบต่อความเสียหายหรือการสูญหายที่เกิดขึ้นไม่ว่ากรณีใดๆ
- หากรู้สึกไม่สบายตัว โปรดเรียกเจ้าหน้าที่ทันที
- การลุกออกจากที่นั่งระหว่างการแข่งขันอาจส่งผลให้ถูกตัดสินปรับแพ้ได้
- โปรดปิดเครื่องมือสื่อสารหรือตั้งระบบสั่นไว้
- หากใช้โทรศัพท์มือถือหรือรับสายโทรศัพท์ระหว่างเกม อาจถูกตัดสินให้พ้นจากการแข่งขัน
- เพื่อป้องกันข้อครหาเรื่องการทุจริต ระหว่างการแข่งขันโปรดเก็บสิ่งของที่ไมเกี่ยวข้องกับการเล่น เช่น การ์ดอื่นๆ นอกเหนือจากสิดเดอร์ เด็ค และดั่งเด็ค รวมถึงอุปกรณ์จัดบันทึก หรือนาฬิกา
- การจัดเรียงลำดับการ์ดในเด็คของตนเองก่อนการสับเด็คหรือระหว่างช่วงพักเกม จะถูกลงโทษด้วยการตักเตือน
- ระหว่างเกม โปรดถือการจับมือให้อยู่เหนือโต๊ะเสมอ
- เมื่อคู่แข่งสอบถามเกี่ยวกับเอฟเฟกต์ของการ์ดที่เปิดเผยอยู่ หรือการ์ดในถังขยะ จะต้องให้ข้อมูลที่ถูกต้องเสมอ
- เมื่อคู่แข่งสอบถามจำนวนการ์ดที่เป็นข้อมูลเปิดเผย เช่น จำนวนการ์ดในเด็ค ในถังขยะ หรือบนมือ จะต้องแจ้งจำนวนที่ถูกต้องเสมอ

★ เกี่ยวกับบทลงโทษ

ในกรณีที่มีการฝ่าฝืนกฎระเบียบประจําสนามแข่งในการแข่งขันการ์ดเกมวันพีซอย่างเป็นทางการ คู่มือการเล่น หรือกฎระเบียบประจําการแข่งขันแต่ละรายการ กรรมการหรือเจ้าหน้าที่มีอำนาจในการบังคับใช้บทลงโทษ โดยบทลงโทษจะพิจารณาจากระดับของการจัดงาน ความรุนแรงของความผิด และสถานการณ์ตามดุลยพินิจของกรรมการหรือเจ้าหน้าที่ นอกจากนี้ หากยังคงมีการทำผิดซ้ำหลังจากได้รับบทลงโทษไปแล้ว อาจมีการเพิ่มระดับโทษให้รุนแรงยิ่งขึ้น

【 ประเภทของบทลงโทษและหลักการบังคับใช้ 】

◆ กฎการแข่งขันการ์ดเกมวันพีซ แชมป์เป็นชีพ 25-26 เวลด์ไฟนอล ◆
สำหรับเรื่องที่ไม่ได้ระบุไว้ในกฎฉบับนี้ โดยหลักให้ยึดตามกฎประจําสนามแข่ง

ตัวอย่างการบังคับใช้บทลงโทษในข้อ 1 ถึง 4 ต่อไปนี้เป็นเพียงตัวอย่างเบื้องต้นเท่านั้น
แม้จะเป็นความผิดในลักษณะเดียวกัน
กรรมการหรือเจ้าหน้าที่อาจพิจารณาโทษให้เบาลงหรือหนักขึ้นได้ตามความเหมาะสม

① 【การตักเตือน】

เป็นบทลงโทษที่จะถูกบันทึกรายบุคคลตลอดช่วงการแข่งขัน ใช้ในกรณีพบการกระทำผิดกฎการเล่น
โดยกรรมการจะพยายามแก้ไขให้กลับสู่สถานะที่ถูกต้องที่สุดเท่าที่จะทำได้
แต่จะใช้โทษนี้ในกรณีที่ความผิดพลาดนั้นยากต่อการทำให้กลับสู่สภาพเดิมอย่างสมบูรณ์
หากได้รับ 【การตักเตือน】 หลายครั้ง อาจมีการเพิ่มโทษเป็นภาคทัณฑ์

● ตัวอย่างการกระทำผิด:

- จ้วงการัดเกินโดยไม่ได้ตั้งใจ
- ผู้เล่นขอคำแนะนำจากผู้ชมระหว่างการแข่งขัน
- ผู้ชมส่งเสียงเรียกผู้เล่น หรือส่งข้อมูลเกี่ยวกับการแข่งขันผ่านท่าทางหรือวิธีอื่นๆ

2. 【ภาคทัณฑ์】

เป็นบทลงโทษที่จะถูกบันทึกรายบุคคลตลอดช่วงการแข่งขัน ใช้สำหรับความผิดที่ไม่ร้ายแรงมากนัก หากได้รับ
【ภาคทัณฑ์】 หลายครั้ง อาจมีการเพิ่มโทษเป็นการปรับแพ้หรือการถูกให้ออกจากการแข่งขัน

● ตัวอย่างการกระทำผิด:

- เล่นช้าจนไม่สามารถจบเกมได้ตามเวลาที่กำหนด (เมื่อกรรมการได้รับการร้องเรียนจากคู่แข่ง
กรรมการจะเข้าตรวจสอบเวลาการเล่นจริงและดำเนินการตามความเหมาะสม)
- แจ้งข้อมูลที่ผิดพลาดแก่คู่แข่ง
- การกระทำที่เป็นการยั่วยุหรือดูหมิ่นคู่แข่ง

3. 【การปรับแพ้】

ใช้สำหรับกรณีที่มีการละเมิดกฎอย่างร้ายแรง หรือการกระทำผิดที่ทำให้ไม่สามารถดำเนินการแข่งขันต่อไปได้
เมื่อมีการลงโทษนี้ เกมจะสิ้นสุดลงทันที
ผู้ที่มิสิทธิ์ปรับแพ้ผู้เข้าแข่งขันได้คือผู้จัดงานและกรรมการที่ได้รับอนุญาตจากผู้จัดงานเท่านั้น

● ตัวอย่างการกระทำผิด:

- จัดเด็กไม่ถูกต้องตามเงื่อนไข (สิดเดอร์ 1 ใบ, เด็ค 50 ใบ, การ์ดหมายเลขเดียวกันไม่เกิน 4 ใบ,
เด็คดั่ง 10 ใบ)
- ผ่าฝืนกฎระเบียบการแข่งขัน เช่น ใส่การ์ดต้องห้าม ใส่การ์ดที่ถูกจำกัดไม่ให้ใส่ในเด็ค
หรือใช้ช่องใส่การ์ดที่ไม่ถูกต้อง
- แอบเปลี่ยนการ์ดในเด็คในสถานการณ์ที่ไม่อนุญาตให้แลกเปลี่ยนเด็ค

4. 【การถูกให้ออกจากการแข่งขัน】

◆ กฎการแข่งขันการดัดเกมวันพีซ แชมเปียนชิพ 25-26 เวิลด์ไฟนอล ◆
สำหรับเรื่องที่ไม่ได้ระบุไว้ในกฎฉบับนี้ โดยหลักให้ยึดตามกฎประจําสนามแข่ง

ใช้สำหรับการละเมิดกฎที่ร้ายแรงอย่างยิ่ง การกระทำที่สร้างความเสียหายต่อภาพรวมของกิจกรรม หรือการเสียมารยาทอย่างรุนแรง เมื่อถูกลงโทษนี้ ผู้เล่นจะถูกปรับแพ้ในรอบปัจจุบัน และไม่สามารถเข้าร่วมการแข่งขันในรอบต่อไปได้ รวมถึงไม่มีสิทธิ์ได้รับรางวัลจากผลการแข่งขันที่ผ่านมา บทลงโทษนี้สามารถใช้กับผู้ชมได้ด้วย ซึ่งจะต้องออกจากสถานที่จัดงานทันที

● ตัวอย่างการกระทำผิด:

- ร่วมมือกับคู่แข่งเพื่อบิดเบือนผลการแข่งขัน (ในกรณีนี้ คู่แข่งจะถูกให้ออกจากการแข่งขันด้วย)
- การเล่นพนัน การติดสินบน หรือโครงการมหรพิสัยสินในกิจกรรม
- เจตนาแสวงหาผลประโยชน์จากการแอบดูข้อมูลที่ไม่ได้รับอนุญาตให้ดู เช่น เด็คหรือการ์ดบนมือของคู่แข่ง
- เจตนาทุจริต เช่น การเพิ่มจำนวนการดบนมือหรือการดัดตั้งเกินความจริง

※ สำหรับการแข่งขันอย่างเป็นทางการ จะมีการเพิ่มโทษ “การระงับสิทธิ์เข้าร่วมแข่งขัน” เข้าไปด้วย